Праздник
«Алиса в стране чудес»

Легенда

1. Алиса нашла клад Червовой Королевы. В сундуке за замками спрятано что-то важное и волшебное... Но как его открыть? И что там спрятано? И где искать подсказки? Задача Алисы и ребят найти от ключи. За выполненные задания дети получают ключи от сундука со сладостями или розы с куста с красными розами.

2. Шляпник жалуется, что в Стране Чудес пропали все сладости и чаепития стали грустные. Не осталось ни одной безумной карамельки. Говорят, что сладости спрятаны в сундуке в саду Червовой Королевы под заколдованным кустом с розами. Дети ищут сундук без замков, который можно найти в саду королевы, если собрать все роза, то он появится. Сундук прячется в декорации ближе к финальному заданию.

Дети получают записку от Белого Кролика

«Надеюсь, что это читает дорогой друг.
Чудесно, когда дорогой друг умеет читать.
Также чудесно, как солнце над нашей
Страной Чудес или полуденный чай
у Шляпника с пряниками. Ах, давно
у Шляпника не было к чаю ни пряников,
ни ирисок, ни печенек, ни даже конфетки...
Грустными стали чаи. Все сладости теперь
везут в Замок и прячут в подвал.
Я проскакал немало дорожек, чтобы
унести этот сундук подальше от Замка
Червовой Королевы. Слышал, как
в коридорах замка говорили, что там
спрятано то, что может спасти чаепитие
и развеселить жителей Страны чудес.
В Стране Чудес нельзя тратить время
понапрасну, будьте предельно осторожны
и внимательны. Идите на цепочках как
Чеширский Кот. Тогда получите первый
ключ. А я спишу. Мне пора. Я очень
опаздываю. А чтобы побыстрей идти,
лапкам надо подрасти»

Кошачьи лапки

Два кубика мягкие (с заданиями по сторонам или с цифрами): сделай шаг вперед, прыгни на месте 3 раза/сделай 2 шага вперед, команда хлопает в ладоши(аниматор может сказать сколько раз)/сделай 3 шага вперед, вся команда кричит «ура!»/стой на месте/ сделай шаг назад/сделай два шага назад, вся команда приседает/ходить гуськом

Реквизит:

- Дорожка с лапками Чешира
- 2 полосы
- 15 лапок на каждой/использовать кочки.

Покрась розу

Аниматор рассказывает, что случайно посадили белые розы, а нужно было - красные. Задача исправит ошибку, чтобы Красная Королева не заметила подвоха и не вспомнила про заветный сундук из Замка.

Реквизит:

- 20 белых роз на картоне
- Кисти (2шт)
- Разноцветная гуашь: розовый, светло голубой, желтый (по 2 шт.)
- Фартуки одноразовые
- Два зеленых куста из фанеры 90 см в высоту.

Карточки Мемори

Парные карточки с картинками перемешаны и лежат рубашками вверх. Задача команды отыскать все пары и открыть их. Команды работают по очереди, внимательно запоминая действия предыдущего. Обсуждают вместе. Аниматоры могут их путать. Побеждает команда, которая собрала больше пар.

Реквизит:

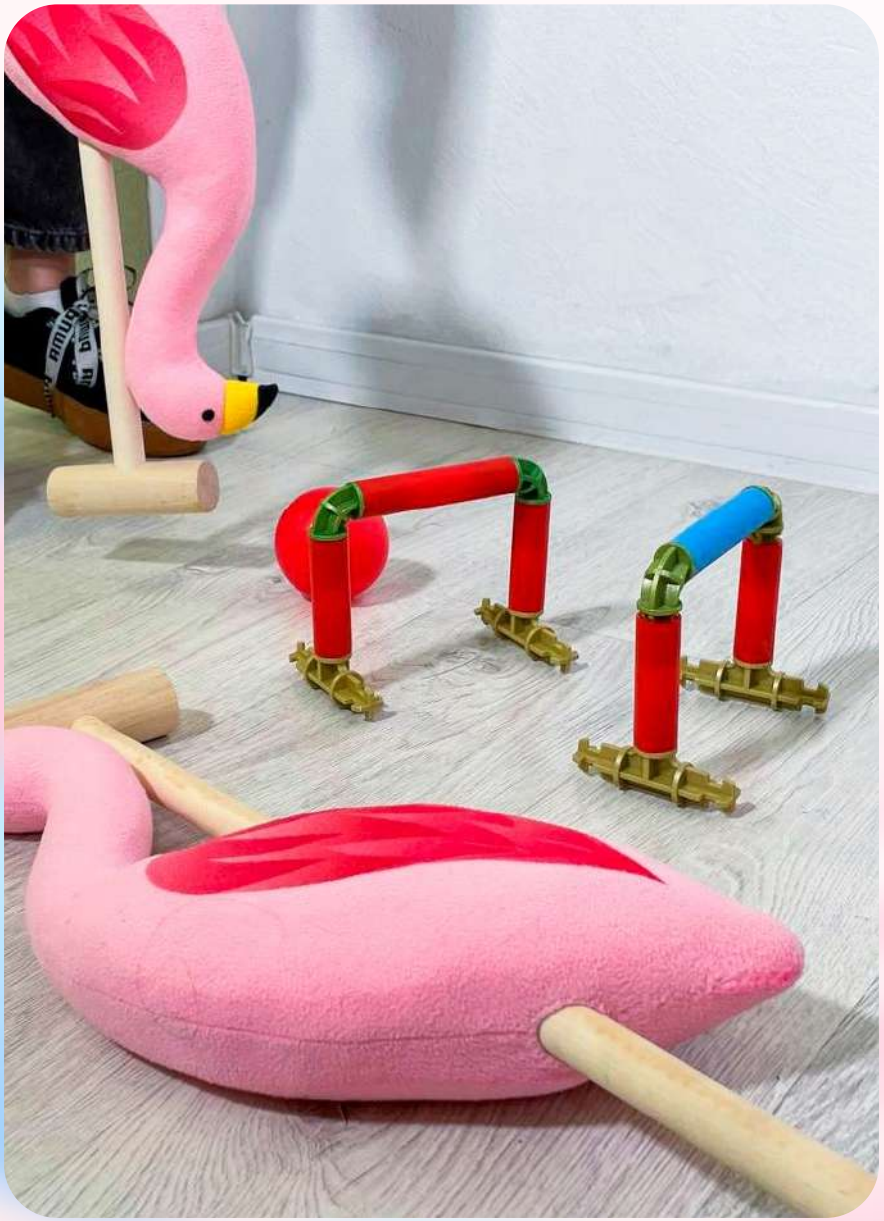
Карточки с парными картинками

Фехтование с закрытыми глазами

Из команды выбирают несколько бойцов-фехтовальщиков(можно жребием).
Поединки проходят по очереди.
Им завязывают глаза. Остальные участники команда должны подсказывать своему бойцу, где находится соперник. Нужно нанести 5 касаний мечом сопернику. После победы начинается следующий бой. Ключ получает команда с большим количеством побед.

Реквизит:

- 2 мягких меча(в наличии)
- Повязки на глаза.



Игра в крокет

Каждый игрок команды проходит дорожку из арок-карт. Побеждает та команда, которая прошла вся первой.

Реквизит:

- 2 шт клюшки-фламинго
- 12 шт арки из карт
- Шарики пластиковые

Чайная дженга

Ставить чашки и блюдца друг на друга.
Ребята делают это поочереди.
Если пирамида упала, все начинается сначала. Побеждают все. Задача собрать башню. Дети могут ставить отдельно блюдца и чашки или сразу чайную пару.

Реквизит:

- Большие чашки и блюдца из фетра
- 25 шт. немного разного размера.